## Compétences scientifiques cycle 3 - 6ème

Compétences		Sous-compétences		Evaluation		
Pratiquer des démarches scientifiques (Domaine du socle : 4)	DS 1	Formuler une question ou une problématique scientifique ou				
	D3 1	technologique simple				
	DS 2	Proposer une ou des hypothèses pour répondre à une question ou un				
		problème.				
	DS 3	Proposer des expériences simples pour tester une hypothèse.			$\perp$	
	DS 4	Interpréter un résultat, en tirer une conclusion .				
	DS 5	Formaliser une partie de sa recherche sous une forme écrite ou				
		orale.				
Concevoir, créer, réaliser <i>(Domaine</i> du socle : 4,5)	Re 1	Identifier les évolutions des besoins et des objets techniques dans				
		leur contexte.			$\perp$	
	Re 2	Identifier les principales familles de matériaux.			$\perp$	
	Re 3	Décrire le fonctionnement d'objets techniques, leurs fonctions et leurs composants.				
	Re 4	Réaliser en équipe tout ou une partie d'un objet technique répondant à un besoin.				
	Re 5	Repérer et comprendre la communication et la gestion de				
		l'information.				
S'approprier des outils et des méthodes (Domaine du socle : 2)	App 1	Choisir ou utiliser le matériel adapté pour mener une observation,				
		effectuer une mesure, réaliser une expérience ou une production.				
	App 2	Faire le lien entre la mesure réalisée, les unités et l'outil utilisés.			十	٦
	Арр 3	Garder une trace écrite ou numérique des recherches, des			一	٦
		observations et des expériences réalisées.				
	App 4	Organiser seul ou en groupe un espace de réalisation expérimentale.				
	App 5	Effectuer des recherches bibliographiques simples et ciblées.				٦
		Extraire les informations pertinentes d'un document et les mettre en				
		relation pour répondre à une question.				
	App 6	Utiliser les outils mathématiques adaptés.			$\top$	
Pratiquer des langages (Domaine du socle : 1)	Lang1	Rendre compte des observations, expériences, hypothèses,				٦
		conclusions en utilisant un vocabulaire précis.				
		Exploiter un document constitué de divers supports (texte, schéma,				٦
	Lang2	graphique, tableau, algorithme simple).				
	Long2	Utiliser différents modes de représentation formalisés (schéma,				٦
	Lang3	dessin, croquis, tableau, graphique, texte).				
	Lang4	Expliquer un phénomène à l'oral et à l'écrit.				
Mobiliser des outils numériques (Domaine du socle : 5)	Num 1	Utiliser des outils numériques pour communiquer des résultats.				
	Num 2	Utiliser des outils numériques pour traiter des données.				
	Num 3	Utiliser des outils numériques pour simuler des phénomènes				
	Num 4	Utiliser des outils numériques pour représenter des objets				
		techniques.				
	Num 5	Identifier des sources d'informations fiables.				
Auopter un	Comp1	Relier des connaissances acquises en sciences et technologie à des				
comportement éthique et		questions de santé, de sécurité et d'environnement.				
responsable (Domaine du socle		Mettre en œuvre une action responsable et citoyenne,		ıΤ		
	Comp2	individuellement ou collectivement, en et hors milieu scolaire, et en				
· 25)		témoigner.				
l'espace et dans le	Sit 1	Replacer des évolutions scientifiques et technologiques dans un		Ī		
temps (Domaine du		contexte historique, géographique, économique et culturel.			$\perp$	
conps (Domaine du	Sit 2	Se situer dans l'environnement et maitriser les notions d'échelle				